



## Visual C++ (Nivel Básico)

### DATOS INFORMATIVOS:

✓ Duración : 18 Horas Cronológicas

### OBJETIVOS:

- ✓ El curso está orientado a personas con conocimientos básicos de Programación que desean aprender a desarrollar en el lenguaje de programación Visual C++.

### DIRIGIDO A:

- ✓ Público en general.

### REQUISITOS:

- ✓ Experiencia en el Desarrollo de Aplicaciones con Visual Basic 4.0 o Posterior, C.
- ✓ Familiaridad con conceptos base de la Programación Orientada a Objetos.
- ✓ Familiaridad con la Estrategia de Microsoft .NET

### CONTENIDOS:

#### COMENZAR A CONOCER VISUAL C++

- ✓ El entorno de Trabajo.
- ✓ Proyectos y espacios de trabajo.
- ✓ Asistentes y herramientas de Visual C++.
- ✓ Ventanas del espacio de trabajo. Búsqueda.
- ✓ Obtener ayuda Creación de un programa.
- ✓ Generar y ejecutar un programa.
- ✓ Comentarios de C++.
- ✓ Directorios de procesador.
- ✓ Constantes de C++.
- ✓ Palabras claves de C++.
- ✓ Literales.

#### FUNDAMENTOS DE C++, PARÁMETROS Y FUNCIONES

- ✓ Sentencias.
- ✓ Variables y tipos de Datos.
- ✓ Reservar memoria para las variables.
- ✓ Devolver un resultado de una función.
- ✓ La función main.
- ✓ La biblioteca de tiempo de ejecución de C/C++.
- ✓ Operadores y expresiones.
- ✓ Sentencias de control de C++.
- ✓ Entrada/Salida de C++.

#### CLASES EN C++

- ✓ Programación Orientada a Objetos.
- ✓ Creación de Clases.
- ✓ Mensajes y Métodos.
- ✓ Atributos y variables.
- ✓ Instancias.
- ✓ Inicialización y limpieza de objetos constructores y destructores.
- ✓ Herencia.
- ✓ Polimorfismo.
- ✓ Herencia múltiple.
- ✓ Windows y la API, Win32.
- ✓ El Appwizard de Mfc

#### PROGRAMACIÓN EN WINDOWS

- ✓ Mensajes.- llamadas a funciones. Ventanas y Procedimiento de ventana Handles,
- ✓ Aplicación mínima.
- ✓ Creación de un proyecto.
- ✓ Preparación del fichero de recursos. Código de la aplicación.
- ✓ Ficheros de cabecera.
- ✓ Ficheros fuente.

- ✓ Ejecución, depuración, exploración de aplicación.

#### ASISTENTES PARA LA PROGRAMACIÓN

- ✓ Diseño de la ventana principal.
- ✓ Cambios a controles y formularios. propiedades, unión de código a objetos.
- ✓ Uso de funciones miembro.
- ✓ Uso de variables miembro.
- ✓ Personalización de la aplicación.-ventanas de dialogo.

#### ÁMBITO, PUNTEROS Y REFERENCIAS DE C++

- ✓ Punteros (Fundamentos).
- ✓ Declaración.
- ✓ Inicialización.
- ✓ Modificación.
- ✓ Referencias.
- ✓ Paso por referencia.
- ✓ Archivos de cabecera e implementación Iostreams

#### ARQUITECTURA DE UNA APLICACIÓN

- ✓ Jerarquía de las MFC.
- ✓ Clases de la arquitectura de una aplicación.
- ✓ Soporte grafico.
- ✓ Soporte de sistema.
- ✓ Objeto aplicación.
- ✓ Objeto plantilla de documento.
- ✓ Objeto documento.
- ✓ Objeto ventana marco.
- ✓ Objeto vista.
- ✓ Clase aplicación.
- ✓ Clase ventana marco.
- ✓ Clase documento.
- ✓ Clase vista.

#### CONTROLES COMUNES

- ✓ Objetos.
- ✓ Sucesos.
- ✓ Desarrollo.
- ✓ Diálogos formularios controles y propiedades.
- ✓ Cajas de dialogo.
- ✓ Objetos check.
- ✓ Creación de controles durante la ejecución

#### TRABAJANDO CON MENÚS

- ✓ Diseño.
- ✓ Desarrollo de múltiples dialogos.



- ✓ Diálogos no modales.
- ✓ desarrollo de una aplicación.
- ✓ Uso de Ceditview y CrichEditView.
- ✓ Desarrollo de un reloj despertador.

**BENEFICIOS:**

- ✓ Instructor dispuesto y capaz de resolver cualquier duda.
- ✓ Computadora Core Duo con Pantalla LCD 17" por alumno.
- ✓ Curso 100% práctico.
- ✓ Materiales Multimedia sobre el curso disponible en CD.

Por otro lado estamos en la capacidad de armar contenidos especialmente dirigidos a sus necesidades como empresa y como grupo, aplicando mayor incidencia en temas que ustedes nos soliciten.

**CERTIFICACIÓN:**

- ✓ LP Analistas y Consultores le otorga un certificado a nombre de la empresa, exigimos como mínimo 70% de asistencias y 65% de puntaje obtenido.